

Demande à l'encadrant
ou l'animateur de se
mettre derrière toi.
Ferme les yeux et
laisse toi tomber en
arrière. T'inquiète ! Il
ou elle te rattrapera...



CPAS
CHARLEROI

Impose-toi une
règle jusqu'à la
fin de la partie.



CPAS
CHARLEROI

Impose une règle à
quelqu'un du groupe
jusqu'à la fin de la
partie. C'est toi qui
décide...



CPAS
CHARLEROI

Engage-toi à
échanger ta
collation avec
quelqu'un du
groupe.



CPAS
CHARLEROI

ACTION



ACTION



ACTION



ACTION



Apporte ton aide
à quelqu'un du
groupe pendant
la partie.



CPAS
CHARLEROI

Engage-toi à rendre
service à quelqu'un du
groupe après cette
partie. L'encadrant ou
l'animateur doit écrire
ton engagement pour
le rendre officiel...



CPAS
CHARLEROI

L'encadrant ou
l'animateur a
confiance en toi. La
preuve : demande-lui
de te donner une
responsabilité
importante...



CPAS
CHARLEROI

Fais faire quelque
chose de ridicule ou de
rigolo à l'encadrant ou
l'animateur. C'est toi
qui décide... Rassure-
le bien, le ridicule n'a
jamais tué personne !



CPAS
CHARLEROI

ACTION



ACTION



ACTION



ACTION



Déguise-toi
jusqu'à la fin de
la partie...



CPAS
CHARLEROI

Mets le casque avec de la
musique sur les oreilles de la
personne de ton choix.
Lorsque tu es sûr(e) qu'il
n'entend rien d'autre que la
musique, dis-lui une phrase
de ton choix (avec sujet,
verbe et complément). Il doit
essayer de trouver ce que tu
lui as dit.



CPAS
CHARLEROI

Parmi ces trois activités,
laquelle fais-tu le
mieux ?

- CHANTER
- DANSER
- DESSINER

Fais-nous une
démonstration !



CPAS
CHARLEROI

Raconte-nous ton
plus gros fou rire,
en essayant de ne
pas rire !



CPAS
CHARLEROI

ACTION



ACTION



ACTION



ACTION



Raconte-nous ta
plus grosse
bêtise !



CPAS
CHARLEROI

Dis quelque chose de
gentil, de positif à la
troisième personne à
ta gauche et à la
deuxième personne à
ta droite...



CPAS
CHARLEROI

Imite
l'animateur de
ton choix...



CPAS
CHARLEROI

Raconte-nous
ta plus grosse
peur en la
mimant...



CPAS
CHARLEROI

ACTION



ACTION



ACTION



ACTION



Demande à
l'encadrant ou
l'animateur de te
raconter ce qui le
rend fier de toi.



CPAS
CHARLEROI

Fais-toi une
déclaration
d'amour...



CPAS
CHARLEROI

Tu dois faire une
déclaration d'amitié à
quelqu'un du groupe.

Mais attention !
C'est l'encadrant ou
l'animateur qui doit
choisir à qui...



CPAS
CHARLEROI

A partir de
maintenant,
chaque fois que tu
entendras le mot
OUI, tu devras
crier STISTI !



CPAS
CHARLEROI

ACTION



ACTION



ACTION



ACTION



JEU DE LA PHRASE VIVANTE.

Demande à l'encadrant d'inventer une phrase (assez longue) et te la dire dans l'oreille. La phrase doit ensuite passer d'oreille en oreille, jusqu'à la dernière personne qui devra la dire à haute voix.



CPAS
CHARLEROI

Pendant 30 secondes, tout le monde doit faire le plus de bruit et de grimaces possibles. L'animateur ou l'encadrant va crier **STOP** au moment de son choix. Vous devrez rester figés pendant une minute jusqu'au moment du **FLASH** de la photo que l'encadrant prendra en souvenir...



CPAS
CHARLEROI

Prends une feuille blanche et mets-la par terre. Choisis trois personnes pour t'accompagner... Pendant une minute, vous devrez tous les quatre tenir à **UN PIED** sur la feuille. Accrochez-vous !



CPAS
CHARLEROI

FAITES UN DESSIN COOPERATIF

Tu dessines et colories quelque chose de ton choix sur une feuille (attention à bien laisser de la place aux autres). Tu passes ensuite la feuille aux autres, à tour de rôle, pour qu'ils puissent eux-aussi compléter le dessin. Tout le monde doit participer, même l'animateur ou l'encadrant qui devra trouver un titre pour ce dessin.



CPAS
CHARLEROI

ACTION



ACTION



ACTION



ACTION



LA CHENILLE

Demande à l'encadrant ou à l'animateur de mettre la musique de ton choix. C'est toi le meneur de la chenille, tu l'emmènes ou tu veux jusqu'à la fin de la chanson (l'animateur ou l'encadrant vous suivra !). Si tu lèves le bras gauche, tout le monde lève le bras gauche, et ainsi de suite...



CPAS
CHARLEROI

LA CHAISE MUSICALE

Choisis une chanson et demande à l'animateur ou à l'encadrant de mettre en place l'activité (une chaise par personne au début.

L'animateur ou l'encadrant enlèvera une chaise entre chaque tour. Il ne devra rester qu'une seule chaise et donc un seul vainqueur à la fin...).

Attention départ !



CPAS
CHARLEROI

Mime l'animal de ton choix.



CPAS
CHARLEROI

LA TOUPIE

Monte sur la table.
Couche-toi sur le dos,
les genoux
recroquevillés. Les
autres doivent te faire
tourner pendant une
minute (en faisant
attention).



CPAS
CHARLEROI

ACTION



ACTION



ACTION



ACTION



Dis, le plus rapidement possible, le prénom de tous les autres avec un adjectif positif qui rime. Exemple : Sabrina la sympa, Théo le rigolo, ...



CPAS
CHARLEROI

LE BRUIT DE LA JUNGLE OU DE LA FERME

Pendant 30 secondes, en même temps, chacun fait le bruit d'un animal différent.



CPAS
CHARLEROI

LE OU LA JOURNALISTE...

Fais semblant d'avoir un micro et interroge quelqu'un. Demande ce que tu veux (mais que du positif et du respectueux).



CPAS
CHARLEROI

Mime la victoire



CPAS
CHARLEROI

ACTION



ACTION



ACTION



ACTION



Dessine-toi
sur une
feuille ou au
tableau...



CPAS
CHARLEROI

Incarne un
personnage de
Disney... Les
autres doivent
le reconnaître.



CPAS
CHARLEROI

Dessine-toi une
moustache ou un
grain de beauté
sur la joue...



CPAS
CHARLEROI

Répète 3 fois les
deux phrases
suivantes : « Sache
qu'on chasse chez
Serge » et « Seize
jacinthes sèchent
dans seize sachets
sales ».



CPAS
CHARLEROI

ACTION



ACTION



ACTION



ACTION



Fais une
chanson avec le
prénom de la
deuxième
personne à ta
gauche.



CPAS
CHARLEROI

Fais quelque
chose de bien
pour quelqu'un
du groupe...
MAINTENANT !



CPAS
CHARLEROI

Embête ou
chatouille ton
(ta) voisin(e) de
droite...



CPAS
CHARLEROI

RAMOLI-RAMOLO
Lève-toi. Pendant une
minute, tu dois faire
tout au ralenti.
Marcher, parler,
chanter, danser, le
plus **LENTEMENT**
POSSIBLE...



CPAS
CHARLEROI

ACTION



ACTION



ACTION



ACTION

