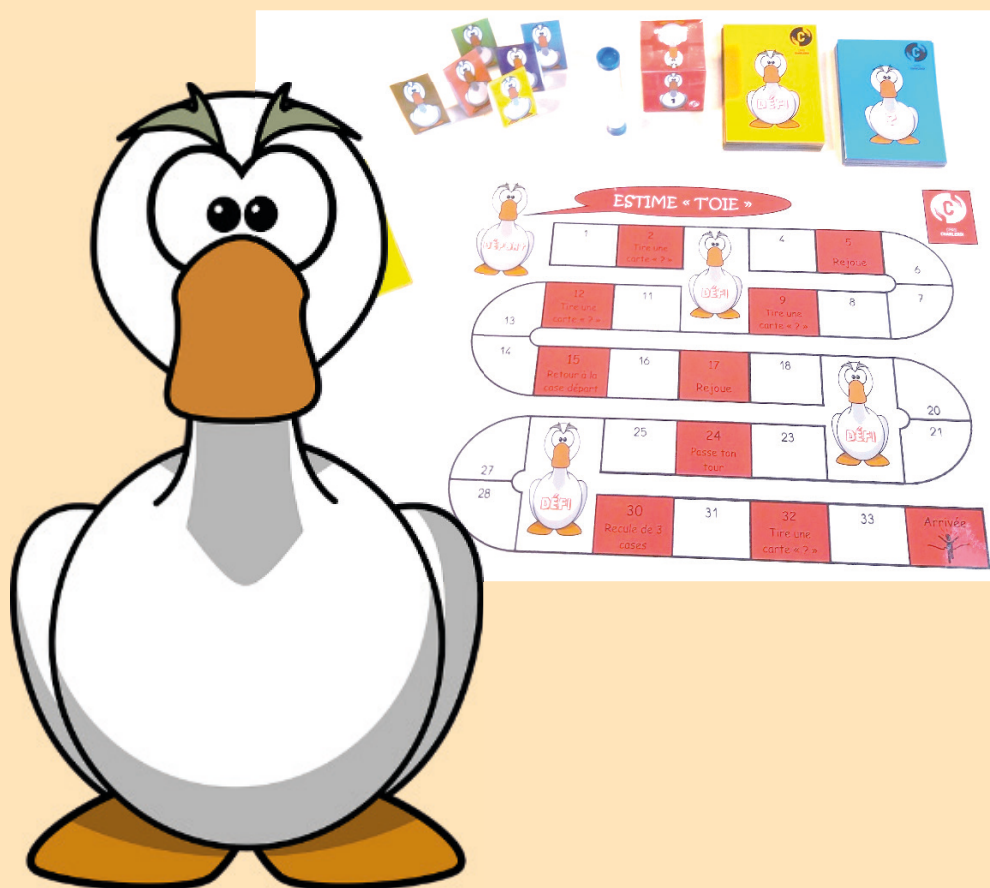




CPAS CHARLEROI PRÉVENTION & SANTÉ MENTALE



ESTIME "T'OIE"

Outil développé par l'équipe Prévention et Promotion de la Santé
de la Direction Prévention, Santé Mentale et Urgence sociale
du CPAS de Charleroi

EDITEUR RESPONSABLE : OLIVIER JUSNIAUX, 13, BLD JOSEPH II, 6000 CHARLEROI



CPAS
CHARLEROI

Avec le soutien de la Wallonie



Infos sur <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/fr/>

Concept :

- ♦ Ce jeu de l'oie (jeu de plateau) s'inspire d'exercices bien connus en matière d'estime de soi (blason, testing personnel, notre jeu « action/vérité spécial estime de soi, etc.).
- ♦ La différence fondamentale avec la version classique d'un jeu de l'oie réside dans le fait qu'il s'agit d'un jeu introspectif, conçu sur base de la théorie des composantes de l'estime de soi de Germain DUCLOS.
- ♦ Cette activité, dans son ensemble, permet de travailler le renforcement des compétences psychosociales de manière coopérative et ludique.

Objectif :

Faire émerger individuellement et aléatoirement du groupe d'enfants des éléments de connaissance de soi, d'appartenance au groupe et de compétence/réussite qui peuvent être renforcés par le regard que les participants se portent mutuellement.

Public cible :

Tous les professionnels de l'action psychosocioéducative (enseignants, assistants sociaux, psychologues, éducateurs...) qui souhaitent travailler le développement/renforcement de l'estime de soi et des compétences psychosociales en travail de groupe.

Public final et nombre de joueurs :

- Enfants à partir de 9-10 ans.
- 6 joueurs (si votre groupe est plus important, il sera nécessaire de dupliquer le jeu et de diviser votre groupe mais soyez vigilants à ce qu'il y ait un adulte relais qui accompagne chaque groupe en train de jouer pour pouvoir gérer les éventuelles émotions générées par le jeu).

Contenu :

✓ Matériel à imprimer en couleur, à plastifier et à construire, qui contient :

- Un plateau de jeu (à imprimer en A3)
- 6 pions
- Un dé (à construire)
- 40 cartes « ? »
- 40 cartes « DÉFI »
- 6 cartes JOKER (une pour chaque participant).



CPAS
CHARLEROI

Avec le soutien de la Wallonie



Wallonie
familles santé handicap
AVIQ



Infos sur <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/fr/>

Matériel à prévoir :

- Un sablier
- De quoi bander les yeux (écharpe ou cravate par exemple)
- Des élastiques
- Un stylo ou un crayon

Durée d'une partie de jeu :

Comptez une heure de jeu minimum (en fonction de l'évolution sur le plateau).

Règles du jeu et conseils d'utilisation :

♦ Important : **NE PAS UTILISER CE JEU COMME OUTIL « BRISE GLACE »**

En effet, le groupe doit se connaître suffisamment avant de mettre en place l'activité (certaines cartes « ? » ou certaines cartes « défi » demandent que les membres se sentent en confiance pour oser participer).

♦ Pour commencer, chaque enfant reçoit une carte JOKER et choisit son pion.

♦ Les six joueurs lancent le dé pour déterminer qui sera le premier à commencer la partie. On suivra ensuite l'ordre des enfants dans le sens des aiguilles d'une montre. Le premier enfant lance le dé qui déterminera la suite du processus sur le plateau de jeu.

Les cases du plateau permettent :

- De tirer une carte « ? »
- De tirer une carte « défi » lorsqu'on tombe sur l'oie
- De rejouer
- De retourner à la case départ
- De passer son tour
- De reculer de trois cases
- Les cases blanches ne nécessitent aucune action.

♦ Si l'enfant tombe sur une case « tire une carte ? » ou sur une case avec l'oie (défi), il piochera une carte dans le tas correspondant. Il lui suffira ensuite de prendre un peu de temps de réflexion pour répondre à la question ou pour réaliser le défi. Les enfants qui ne seraient pas à l'aise avec la question ou le défi proposé peuvent à tout moment utiliser leur carte JOKER (une utilisation ou plus, vous jugerez l'utilité de permettre une utilisation multiple). Les participants jouent ensuite, chacun leur tour.

♦ La partie est terminée lorsque tous les enfants sont sortis du plateau de jeu.



CPAS
CHARLEROI

Avec le soutien de la Wallonie



Wallonie
familles santé handicap
AVIQ



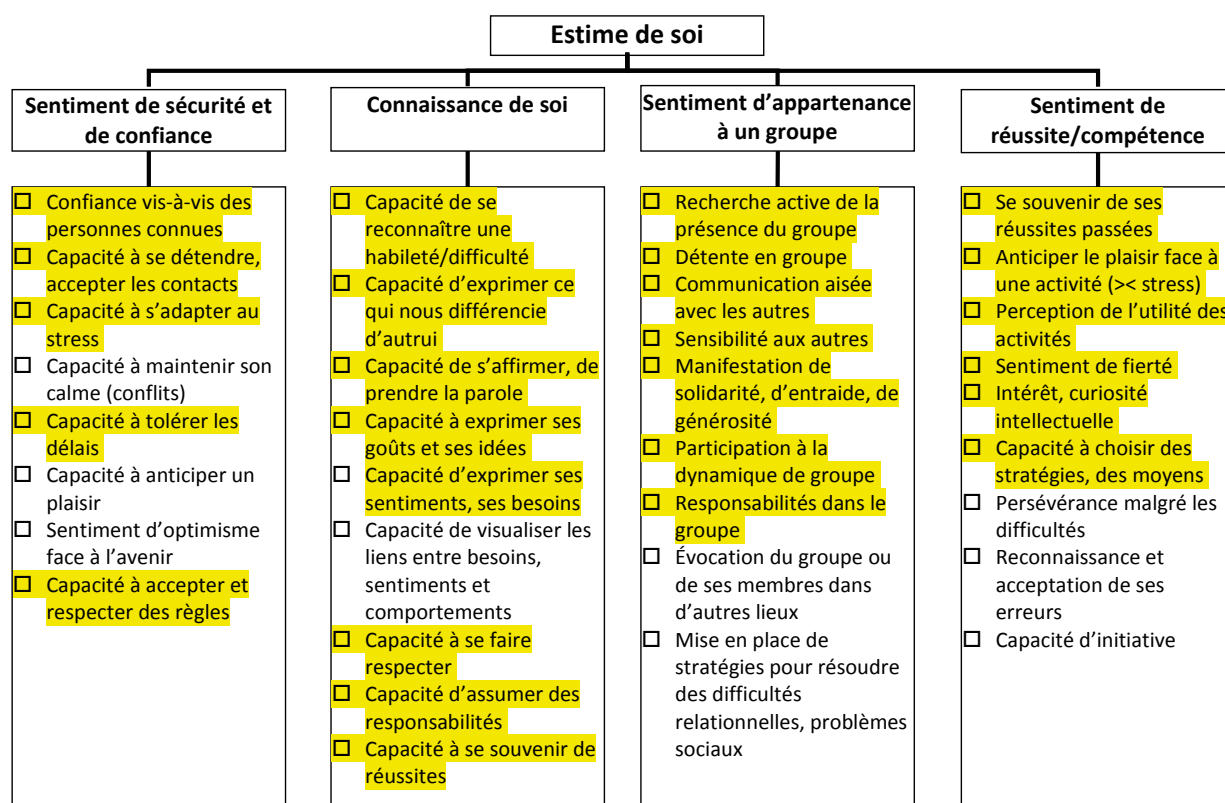
Infos sur <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/fr/>

Où se le procurer ?

♦ Auprès de l'équipe Prévention et Promotion de la Santé de la Direction Prévention, Santé Mentale et Urgence sociale du CPAS de Charleroi. pps@cpascharleroi.be

♦ A télécharger à l'adresse suivante : www.cpascharleroi.be/fr/sante-mentale/pour-les-professionnels/promotion-de-la-sante/outils-en-promotion-de-la-sante

« Estime t'oie » renforce les compétences de l'estime de soi suivantes :



SOURCES :

- ♦ Inspiré de notre propre outil « Action/vérité spécial estime de soi »
- ♦ L'image de l'oie est libre de droits (www.pixabay.com)
- ♦ Tableau de l'estime de soi : Duclos G. (2004). L'estime de soi un passeport pour la vie. Montréal : Édition de l'Hôpital Sainte-Justine

Cet outil pédagogique est protégé par les licences des Creative commons : <http://creativecommons.fr/licences/>

Attribution / Pas d'utilisation commerciale / Pas de modification



CPAS
CHARLEROI

Avec le soutien de la Wallonie



Infos sur <https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/fr/>